ТЗ по Runner.

Суть игры: игрок входить в приложение, всплывает главное меню, где есть кнопки: “Играть” и “Выйти на рабочий стол”. При нажатии кнопки “Играть” запускается сама игра. Цель игры: бесконечно бежать, преодолевая препятствия(их будет 2 вида: ямки и ящики, через которые надо будет перепрыгивать) и собирая монеты, за которые можно будет покупать вещи в магазине, при этом в игре будет счетчик, который будет показывать сколько метров пробежал персонаж. Есть три дорожки, по которым может передвигаться персонаж. Он может переходить с одной дороги на другую. В случае столкновения с ящиком или попаданием в яму персонаж умирает и всплывает меню, где высвечиваются 3 кнопки: “Выйти в главное меню”, “Играть снова” и “Купить жизни”.

При нажатии на кнопку “Выйти в главное меню” игрока переносит в главное меню.

При нажатии кнопки “Купить жизни” игрок тратит накопленные деньги и покупает жизни, то есть начинает играть с того места, где умер и при этом сохраняет счет.

При нажатии кнопки “Играть снова” игра запускается заново, при этом счет сбрасывается(монеты остаются в том же количестве). Также в главном меню есть счетчик, который будет показывать рекорд(лучший результат забега).   
При нажатии кнопки “Выйти на рабочий стол” приложение закрывается.

Модельки:

- 3-4 вида локаций с препятствиями

- ящик или бочка

- монетка

- мини шаманчик для души?

